

DAFTAR ISI

HASIL PERNYATAAN PENYELESAIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I	0
PENDAHULUAN	0
1.1 latar belakang	0
1.2 Identifikasi masalah	1
1.3 Tujuan Tugas Akhir	2
1.4 Manfaat Tugas Akhir	2
1.5 Ruang Lingkup Penelitian	2
1.6 Kerangka Berfikir	3
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	6
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Studi Literatur	7
2.2 Dasar Teori	12
2.2.1 Activity Diagram	12
2.2.2 Pengertian Pembayaran	12

2.2.2 Jenis-jenis Pembayaran.....	13
2.2.3 Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP).....	13
2.2.4 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	13
2.2.5 Analisis PIECES Analisis.....	14
2.3 Metode Penelitian.....	15
2.3.1 Metode Pengembangan Sistem	16
2.4 Metodologi Pengujian	17
2.4.1 Black Box	17
2.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	18
2.6 Class Diagram	18
2.7 Sequence Diagram.....	18
BAB III	19
METODE PENELITIAN	19
3.1 Rencana Penelitian	19
3.1.1 Tempat Penelitian	19
3.1.2 Waktu Penelitian	20
3.2 Teknik Pengumpulan Data	20
3.2.1 Observasi.....	20
3.2.2 Wawancara	21
3.3 Sejarah Singkat SMP Islam Terpadu Darussalam.....	21
3.3.1 Visi dan Misi SMP Islam Terpadu Darussalam	21
3.3.2 Struktur Organisasi SMP IT Darussalam.....	22
3.4 Identifikasi Masalah	23
3.4.1 Kebutuhan User.....	24
3.4.2 Kebutuhan Fungsional.....	25

3.5 Proses Bisnis Sistem Berjalan	28
3.6 Metode Pengembangan Sistem	31
3.7 Tahapan <i>Communication</i>	32
3.7.1 Identifikasi pengguna	32
3.7.2 Identifikasi data.....	32
3.7.3 Identifikasi Fungsi.....	34
3.8 Tahap <i>Planning</i>	35
BAB IV	37
HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1 Pembahasan Hasil Penelitaian.....	37
4.1.1 Analisis Kebutuhan Pengguna	37
4.1.2 Konsep Rancangan	40
4.2 Sistem Perancangan Usulan.....	41
4.2.1 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Halaman <i>Login</i>	41
4.2.2 <i>Activity Diagram</i> Halaman Menu Utama Admin	42
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Halaman Menu Master Data.....	43
4.2.4 <i>Activity Diagram</i> Halaman Menu Data Admin.....	44
4.2.5 <i>Activity Diagram</i> Halaman Menu Jurnal.....	47
4.2.6 <i>Activity Diagram</i> Halaman Menu Laporan	47
4.2.7 <i>Activity Diagram</i> Aktivitas Kepala Sekolah	48
4.2.8 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran SPP Orang Tua Siswa.....	49
4.2.9 <i>Activity Diagram</i> Halaman Logout	51
4.3 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	51
4.3.1 <i>Class Diagram</i>	55
4.3.2 <i>Sequence Diagram</i> Admin	57

4.3.3	<i>Sequence Diagram Kepala Sekolah</i>	58
4.3.4	<i>Sequence Diagram Orang Tua Siswa</i>	59
4.4	Perbedaan Antara Sistem Yang Berjalan Dengan Sistem yang Diusulkan	60
4.5	Spesifikasi Basis Data	60
4.6	Tampilan User Interface	63
4.6.1	<i>Tampilan Halaman Login</i>	63
4.6.2	<i>Tampilan Dashboard Admin</i>	63
4.6.3	<i>Tampilan Data Siswa</i>	64
4.6.4	<i>Tampilan Pembayaran</i>	64
4.6.5	<i>Tampilan Dashboard orang tua siswa</i>	65
4.6.6	<i>Tampilan pembayaran SPP</i>	65
4.6.7	<i>Tampilan Pembayaran Cash atau pembayaran lunas</i>	66
4.6.8	<i>Tampilan Pembayaran Cicilan</i>	66
4.6.9	<i>Tampilan Menu History Pembayaran Orang Tua Siswa</i>	67
4.6.10	<i>Tampilan Menu konfirmasi Bayar</i>	67
4.6.11	<i>Tampilan history pembayaran</i>	68
4.6.12	<i>Tampilan jurnal pembayaran SPP</i>	68
4.6.13	<i>Tampilan Menu Laporan</i>	69
4.6.14	<i>Tampilan Dashboard Kepala Sekolah</i>	69
4.7	Pengujian Sistem Metode Black Box Testing	70
BAB V	75
KESIMPULAN DAN SARAN	75
DAFTAR REFERENSI	76
LAMPIRAN	78